

به نام خدا

پروژه ی درس چند رسانه ای

با استفاده از زبان WPF برنامه ای طراحی کنید که یک شیء از کلاس گرافیک (مربع، دایره و....) را در یک کنترل canvas ایجاد کرده و حرکت این شیء را کنترل نمایید.

به این گونه که به شیء گرافیکی در حالت اولیه موقعیت تصادفی داده و در هر جای canvas که ماوس کلیک شد، شیء گرافیکی مورد نظر بصورت گرافیکی به آن نقطه منتقل شود.

حرکت ما به سمت مقصد به دو صورت است:

۱- با سرعت ثابت

۲- با سرعت متغیر

راهنمایی:

برای حرکت دادن یک شیء باید از کلاس Timer استفاده کرد و خاصیت left و top آن را در canvas تا رسیدن به مقصد کنترل کرد.