

# صورت پروژه درس چند رسانه ای

استاد مربوطه

دکتر فدایی اسلام



## نجات سیاره

### توضیحات

در این پروژه ، شما باید بازی به زبان (wpf) c# بنویسید، باید بازی نجات سیاره ، به طور گفته شده طراحی و پیاده سازی شود. بازی این گونه است که سیاره شما در اثر هجوم شهاب سنگ ها قرار می گیرد ، هدف بازی سالم نگاه داشتن سیاره است ، به گونه ای که هر چه زمان بیشتری بتوانید سیاره را محافظت کنید ، امتیاز بالاتری ، کسب می کنید.

نکاتی که در انجام پروژه باید مورد توجه قرار دهید:

- نکته (سیاره را می توانید ، با Ellipse پیاده سازی کنید):.

○ نکات مربوط سیاره:

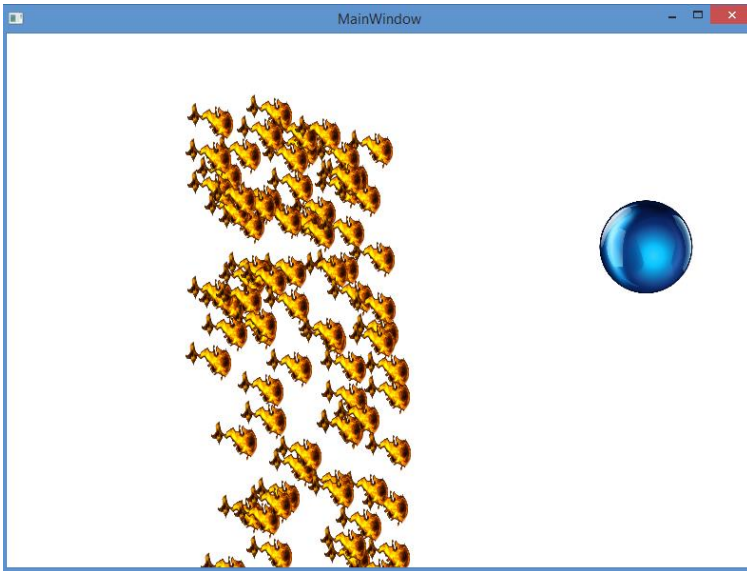
سیاره باید در گوشه سمت راست ، ویندوز ، رسم شود.

ابعاد آن باید ۱۰۰\*۱۰۰ باشد ، و بهتر است با عکس مناسبی آن را تکسچر کنید.

نمره اضافه: امکان جابه جایی سیاره به وسیله موس امکان پذیر باشد ، عمل درگ و دراپ

- ستاره های آتشین(می توانید از Ellipse استفاده کنید) ، باید ، به صورت تصادفی در فضای ویندوز به وجود آیند و به سمت ، سیاره حرکت کنند ، ستاره ها باید ، به وسیله ، کلیک ، نابود شوند ، در اثر برخورد ۳ ستاره با سیاره بازی به پایان می رسد ، ابعاد ستاره ها ۵۰\*۵۰ می باشد.

● تصویری از محیط برنامه:



محیط بازی